

แบบรายงานสรุปผลโครงการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2569
ชื่อโครงการ ส่งเสริมทักษะการใช้งานเครื่องมือ AI ในการทำวิจัยสำหรับนักศึกษาคณะ
วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

1. ชื่อกิจกรรม

ส่งเสริมทักษะการใช้งานเครื่องมือ AI ในการทำวิจัยสำหรับนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

2. ชื่อผู้รับผิดชอบ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์ รองคณบดีฝ่ายวางแผนพัฒนา ประกันคุณภาพ และเทคโนโลยี
สารสนเทศ

ศูนย์พัฒนานวัตกรรมเพิ่มเติมและปัญญาประดิษฐ์

3. หลักการและเหตุผล

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ได้มีการส่งเสริมให้มีการจัดกิจกรรมนักศึกษาอย่างเหมาะสมและครบถ้วน เพื่อให้ให้นักศึกษาได้รับการพัฒนาสติปัญญา สังคม อารมณ์ ร่างกาย และคุณธรรมจริยธรรม โดยสอดคล้องกับคุณลักษณะที่พึงประสงค์ที่ประกอบด้วยมาตรฐานผลการเรียนรู้ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิแห่งชาติ ในด้านคุณธรรม จริยธรรม ทักษะทางปัญญา และคุณลักษณะของบัณฑิตที่พึงประสงค์ตามอัตลักษณ์ รวมทั้งการส่งเสริมการเรียนรู้และแลกเปลี่ยนแนวคิดของนักศึกษา ให้เป็นบัณฑิตที่มีความสมบูรณ์ในทุกๆ ด้าน และพัฒนาคุณภาพชีวิตนักศึกษาเป็นสิ่งสำคัญอย่างยิ่ง โดยคณะได้มีการส่งเสริมสมรรถนะนักศึกษาอันได้แก่ ส่งเสริมทักษะสมรรถนะด้านภาษาอังกฤษ ด้านคอมพิวเตอร์ ด้านความเป็นผู้ประกอบการ ด้านการใช้งานเครื่องมือ AI ในการทำวิจัย ด้านทักษะวิชาการ และการเรียนรู้ความปลอดภัยในห้องปฏิบัติการต่างๆ ได้แสดงศักยภาพทางวิชาการและฝึกทักษะการคิดวิเคราะห์ การแก้ปัญหา และการทำงานเป็นทีม ในการนี้คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีได้เห็นถึงความสำคัญดังกล่าวได้จัดทำโครงการเพื่อพัฒนาสมรรถนะนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ให้พร้อมสู่ตลาดแรงงานในอนาคต

4. พื้นที่ดำเนินโครงการ/จำนวนหมู่บ้านเป้าหมาย/กลุ่มเป้าหมาย (บุคคลภายใน)

นักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นปีที่ 1 ถึง 4

5. ปัญหาของพื้นที่/นักศึกษา

นักศึกษาต้องได้รับความรู้เบื้องต้นในการใช้งานเครื่องมือ AI ในการทำวิจัยของนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

6. รายละเอียดวิธีการดำเนินงาน และระยะเวลาดำเนินงาน

อบรมเชิงปฏิบัติการส่งเสริมทักษะการใช้งานเครื่องมือ AI ในการทำวิจัยสำหรับนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

วันที่ 24-31 ตุลาคม พ.ศ. 2568

วันที่	เวลา	กิจกรรม	ห้องปฏิบัติการ
24 ต.ค. 2568	15.50 - 16.00 น.	ลงทะเบียน	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.50 - 17.00 น.		ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
27 ต.ค. 2568	15.50 - 16.00 น.	ลงทะเบียน	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.50 - 17.00 น.		ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
28 ต.ค. 2568	15.50 - 16.00 น.	ลงทะเบียน	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.50 - 17.00 น.		ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
29 ต.ค. 2568	15.50 - 16.00 น.	ลงทะเบียน	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.50 - 17.00 น.		ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
30 ต.ค. 2568	15.50 - 16.00 น.	ลงทะเบียน	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.50 - 17.00 น.		ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ

วันที่	เวลา	กิจกรรม	ห้องปฏิบัติการ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
31 ต.ค. 2568	15.50 - 16.00 น.	ลงทะเบียน	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.50 - 17.00 น.		ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	16.00 - 17.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุตม์	ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ
	17.00 - 18.00 น.	อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.สุรินทร์ เพชรไทย	ศูนย์คอมพิวเตอร์ฯ

7. จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ

ผู้เข้าร่วมกิจกรรม	จำนวน (คน)
อาจารย์	0
เจ้าหน้าที่	20
นักศึกษา	624
ประชาชนทั่วไป เช่น กลุ่มวิสาหกิจ/ชุมชน	0
รวมทั้งสิ้น	624

8. การบูรณาการกับรายวิชา

4123722 การวิเคราะห์ข้อมูลและปัญญาประดิษฐ์

9. ผลการดำเนินการตามวัตถุประสงค์

ที่	วัตถุประสงค์	รายละเอียดการบรรลุวัตถุประสงค์
1	เพื่อให้ นักศึกษามีความรู้เบื้องต้นในการใช้งานเครื่องมือ AI ในการทำวิจัยของนักศึกษา คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	นักศึกษามีความรู้ความเข้าใจและสามารถใช้เครื่องมือ AI ในการทำวิจัยได้ จากการประเมินความรู้ความเข้าใจและการสอบถามการนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการทำวิจัยต่อไป

10. ผลการดำเนินการตามตัวชี้วัดของโครงการ

ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	ผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัด	ผลการประเมินตามตัวชี้วัด
เชิงปริมาณ	ร้อยละของนักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมพัฒนาทักษะความรู้ ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80	จำนวนของนักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม 410 จาก 426 คิดเป็น ร้อยละ 96.24	บรรลุ (ร้อยละ 96.24)
เชิงคุณภาพ	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมได้รับการประเมินผลการอบรมการใช้ AI สำหรับการทําวิจัย และ ผ่านเกณฑ์ ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80	- Pretest: คะแนนเฉลี่ย 45.18/100 คะแนน (ระดับพื้นฐานต่ำ) - Posttest: คะแนนเฉลี่ย 89.67/100 คะแนน (ระดับดีมาก) - พัฒนาขึ้น: 44.49 คะแนน (101.7%) - ผ่านเกณฑ์ 70%: 408 คน (99.5%)	บรรลุ (ร้อยละ 99.5)
	ความพึงพอใจของนักศึกษาต่อการอบรม ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ไม่น้อยกว่า ระดับ 4	นักศึกษามีผู้เข้าอบรม 410 คน ส่วนใหญ่พึงพอใจมาก (ค่าเฉลี่ย 4.68/5)	บรรลุ (ร้อยละ 4.68)
เชิงเวลา	1 ไตรมาส	จัดขึ้นภายในไตรมาส 1	บรรลุ

11. ผลการดำเนินการตามตัวชี้วัดของมหาวิทยาลัยที่กำหนดไว้ในแผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ

ตัวชี้วัด	ผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัด	ผลการประเมินตามตัวชี้วัด
22. ร้อยละของหลักสูตรที่มีงานวิจัยของนักศึกษาซึ่งนำไปใช้การพัฒนาองค์ความรู้/ชุมชนท้องถิ่น หรือมีผลงานตีพิมพ์เผยแพร่จากงานวิจัยของนักศึกษา	อบรมเชิงปฏิบัติการส่งเสริมทักษะการใช้งานเครื่องมือ AI ในการทําวิจัยสำหรับนักศึกษาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	ยังวัดผลไม่ได้เนื่องจากนักศึกษายังไม่ดำเนินการวิจัย และจะประเมินผลเมื่อสิ้นสุดปีการศึกษา

12. ผลลัพธ์ (OUTCOME) ที่เกิดขึ้นของโครงการ

12.1 ผลลัพธ์เชิงปริมาณ

1) ผู้เข้าร่วมอบรมจำนวน 410 คน จากเป้าหมาย 426 คน (คิดเป็น 96.24 %)

- นักศึกษาชั้นปีที่ 1: 129 คน (31.5%)
- นักศึกษาชั้นปีที่ 2: 140 คน (34.1%)
- นักศึกษาชั้นปีที่ 3: 112 คน (27.3%)
- นักศึกษาชั้นปีที่ 4: 29 คน (7.1%)

2) ผลการประเมินความรู้ความเข้าใจ (Pretest-Posttest)

- คะแนน Pretest เฉลี่ย: 45.18 คะแนน (จากเต็ม 100 คะแนน)
- คะแนน Posttest เฉลี่ย: 89.67 คะแนน (จากเต็ม 100 คะแนน)
- คะแนนเพิ่มขึ้นเฉลี่ย: 44.49 คะแนน
- จำนวนผู้ผ่านเกณฑ์ 70%: 408 คน (99.5%)

3) ผลการประเมินความพึงพอใจ

- คะแนนความพึงพอใจเฉลี่ยรวม: 4.68 จาก 5 (ระดับดีมาก)
- ความพึงพอใจโดยรวมต่อการอบรม: 4.60 จาก 5
- จำนวนผู้พึงพอใจระดับมากถึงมากที่สุด: 380 คน (92.7%)

12.2 ผลลัพธ์เชิงคุณภาพ

1) ด้านความรู้และทักษะที่พัฒนามากที่สุด

การใช้ AI สำหรับค้นหาและทบทวนวรรณกรรม

2) ด้านความมั่นใจในการนำไปใช้

- มีความมั่นใจระดับมากถึงมากที่สุด: 335 คน (81.7%)
- มีความมั่นใจระดับปานกลาง: 58 คน (14.1%)
- มีความมั่นใจระดับน้อยที่สุด: 17 คน (4.1%)

3) เครื่องมือ AI ที่ผู้เข้าอบรมสนใจนำไปใช้ (จากการสำรวจ)

- ChatGPT/Claude สำหรับการเขียนและวิเคราะห์
- AI Tools สำหรับการค้นหาข้อมูลและวรรณกรรม
- AI สำหรับการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงสถิติ
- AI สำหรับการสร้างภาพและ Infographic
- AI สำหรับการแปลภาษาและตรวจสอบไวยากรณ์

12.3 ผลกระทบต่อการพัฒนาศักยภาพนักศึกษา

- 1) นักศึกษาสามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการทำวิจัยได้จริง (คะแนน 4.72/5)
- 2) เกิดเครือข่ายการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างนักศึกษาต่างสาขาวิชา
- 3) นักศึกษามีทัศนคติเชิงบวกต่อการใช้เทคโนโลยี AI ในงานวิชาการ

4) เกิดความตระหนักถึงจริยธรรมและข้อจำกัดในการใช้ AI (คะแนน 8.68/10)

5) สร้างพื้นฐานสำหรับการพัฒนาทักษะดิจิทัลขั้นสูงต่อไป

13. ปัญหา/อุปสรรคและแนวทางการแก้ไข

13.1. ปัญหา/อุปสรรค

1) ด้านผู้เข้าอบรม

- นักศึกษาบางส่วนขาดพื้นฐานด้านเทคโนโลยีดิจิทัล โดยเฉพาะนักศึกษาสาขาที่ไม่เกี่ยวข้องกับ IT (157 คน จากสาขาอื่นๆ คิดเป็น 38.3%)
- ความแตกต่างของระดับความรู้พื้นฐานระหว่างชั้นปี (ชั้นปีที่ 1 มี Pretest เฉลี่ย 42.54 ในขณะที่ชั้นปีที่ 4 มีเฉลี่ย 49.91)
- นักศึกษาบางคนขาดอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมสำหรับการฝึกปฏิบัติ

2) ด้านเนื้อหาและเวลา

- เวลาในการอบรมค่อนข้างจำกัด (คะแนนความพึงพอใจด้านเวลา 4.56/5 ต่ำที่สุด)
- เนื้อหามีความหลากหลายและครอบคลุมมาก ทำให้บางหัวข้อมีเวลาฝึกปฏิบัติน้อย
- ขาดตัวอย่างกรณีศึกษาที่เฉพาะเจาะจงสำหรับบางสาขาวิชา

3) ด้านทรัพยากรและเทคโนโลยี

- ระบบอินเทอร์เน็ตบางช่วงเวลาไม่เสถียร ส่งผลต่อการใช้งาน AI Tools ออนไลน์
- จำนวนใบอนุญาต (License) ของ AI Tools แบบ Premium มีจำกัด

4) ด้านการติดตามผล

- ยังขาดระบบการติดตามผลการนำความรู้ไปใช้หลังการอบรมอย่างต่อเนื่อง
- ขาดช่องทางการให้คำปรึกษาหลังการอบรม
- ไม่มีแพลตฟอร์มสำหรับแลกเปลี่ยนประสบการณ์ระหว่างผู้เข้าอบรม

13.2. แนวทางการแก้ไข

1) แนวทางระยะสั้น (ดำเนินการทันที)

- จัดทำคู่มือและวิดีโอสรุปเนื้อหาสำคัญ อัปโหลดบน Google Drive ให้ผู้เข้าอบรมเข้าถึงได้

ตลอดเวลา

- สร้างกลุ่ม LINE/Facebook สำหรับการแลกเปลี่ยนเรียนรู้และตอบคำถาม
- จัดเวลา Online Q&A Session เพิ่มเติมหลังการอบรม สัปดาห์ละ 1 ครั้ง เป็นเวลา 1 เดือน
- รวบรวม Free AI Tools ที่ใช้ได้โดยไม่ต้องเสียค่าใช้จ่าย พร้อมวิธีการใช้งาน

2) แนวทางระยะกลาง (ภายใน 3 เดือน)

- พัฒนาหลักสูตรแบบแบ่งระดับ (Beginner, Intermediate, Advanced) เพื่อให้เหมาะกับ

พื้นฐานที่ต่างกัน

- จัดทำ Workshop เสริมเฉพาะสาขา เช่น "AI for Science", "AI for Social Science", "AI for Arts"

- ประสานงานกับคณะต่างๆ เพื่อขอสนับสนุนงบประมาณสำหรับจัดซื้อ License AI Tools
- พัฒนาระบบ Mentoring โดยนักศึกษาที่มีทักษะสูงช่วยแนะนำนักศึกษาที่มีพื้นฐานน้อยกว่า

3) แนวทางระยะยาว (ภายใน 1 ปี)

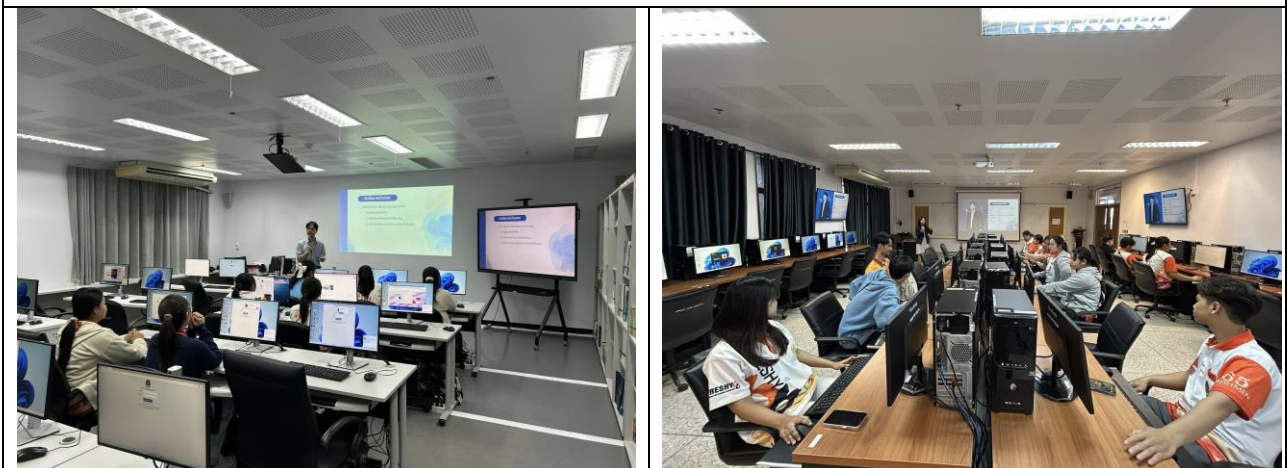
- บรรจุเนื้อหา AI Literacy เป็นส่วนหนึ่งของหลักสูตรการเรียนการสอนในทุกสาขาวิชา
- จัดตั้ง "AI Support Center" เพื่อให้บริการปรึกษาและสนับสนุนการใช้ AI ในงานวิชาการ
- พัฒนาแพลตฟอร์มการเรียนรู้ออนไลน์ (e-Learning) สำหรับการเรียนรู้ด้วยตนเอง
- สร้างความร่วมมือกับบริษัทผู้พัฒนา AI Tools เพื่อขอสนับสนุน Educational License
- จัดทำระบบการประเมินและติดตามผลการนำ AI ไปใช้ในงานวิจัยของนักศึกษาอย่างต่อเนื่อง

4) ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

- ควรมีการจัดอบรมแบบต่อเนื่อง (Continuous Learning) ไม่ใช่เพียงครั้งเดียว
- สนับสนุนให้นักศึกษาที่สนใจเข้าร่วมการแข่งขันหรือโครงการที่เกี่ยวข้องกับ AI
- สร้างแรงจูงใจโดยการมอบประกาศนียบัตรหรือ Digital Badge สำหรับผู้ที่ผ่านการอบรม
- จัดทำ Best Practice หรือ Success Story จากนักศึกษาที่นำ AI ไปใช้ได้สำเร็จ
- ประเมินผลกระทบ (Impact Assessment) ของการอบรมต่อคุณภาพงานวิจัยของนักศึกษาในระยะยาว

14. ภาพกิจกรรมที่ดำเนินการ

24 ต.ค. 2568





อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมิินทร์ ตันอุตม์
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ



อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.สุรินทร์ เพชรไทย
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ

27 ต.ค. 2568



อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมิินทร์ ตันอุตม์
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ



อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.สุรินทร์ เพชรไทย
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ

28 ต.ค. 2568



อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมิรินทร์ ตันอุดม
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ

อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.สุรินทร์ เพชรไทย
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ

29 ต.ค. 2568





อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุดม
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ



อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.สุรินทร์ เพชรไทย
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ

30 ต.ค. 2568



อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมินทร์ ตันอุดม
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ



อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.สุรินทร์ เพชรไทย
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ



31 ต.ค. 2568



อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.ภูมิินทร์ ตันอุตม์
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ

อบรมเชิงปฏิบัติการฯ ผศ.ดร.สุรินทร์ เพชรไทย
16.00 - 18.00 น. ศูนย์พัฒนานวัตกรรมฯ

ลงชื่อ.....
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภูมิินทร์ ตันอุตม์)
ผู้รับผิดชอบโครงการ
31 ตุลาคม 2568