

การแข่งขัน E-Sport ROV Championship

วันที่แข่งขัน : วันที่ 17-19 สิงหาคม 2564 มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3) และมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)

1. ระดับชั้นที่จัดการแข่งขัน

- 1.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3) รับจำนวน 32 ทีม
- 1.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6) รับจำนวน 32 ทีม

2. คุณสมบัติและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- 2.1 เป็นการแข่งขันประเภททีมๆ ละ 7 คน
- 2.2 โรงเรียนส่งผู้เข้าแข่งขันได้ระดับละ 1 ทีม
- 2.3 เป็นนักเรียนที่ศึกษาในสถานศึกษา อยู่ในชั้นเรียนจริงตามใบสมัครที่ยื่นสมัคร และต้องเป็นตัวจริงเท่านั้น ไม่สามารถเปลี่ยนผู้เข้าแข่งขันได้ หากตรวจสอบพบว่ารายชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงจะปรับแพ้ทันที

3. กำหนดการ

3.1 การสมัครเข้าแข่งขัน : เปิดรับสมัครวันจันทร์ที่ 12 กรกฎาคม 2564 และปิดรับสมัครวันอังคารที่ 10 สิงหาคม 2564 เวลา 16.30 น.

3.2 ประกาศรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน : วันพุธที่ 11 สิงหาคม 2564

3.3 วันที่แข่งขัน : วันที่ 17-19 สิงหาคม 2564

มัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-ม.3) และมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-ม.6)

วันอังคารที่ 17 สิงหาคม 2564 แข่งขันรอบ 32 ทีม

วันพุธที่ 18 สิงหาคม 2564 แข่งขันรอบ 16 ทีม

วันพฤหัสบดีที่ 19 สิงหาคม 2564 แข่งขันรอบ 8 ทีม

กำหนดการแข่งขัน

เวลา 08.30 - 09.00 น. รายงานตัวทาง Microsoft Teams

เวลา 09.00 น.เป็นต้นไป เริ่มการแข่งขัน

4. วิธีดำเนินการและรายละเอียดการแข่งขัน

4.1 รูปแบบการแข่งขัน

1) สมัครเข้าแข่งขันทางเว็บไซต์ <https://scitech.kpru.ac.th/> เปิดระบบสมัครวันจันทร์ที่ 12 กรกฎาคม 2564 และปิดรับสมัครวันอังคารที่ 10 สิงหาคม 2564 เวลา 16.30 น. และประกาศรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน ในวันพุธที่ 11 สิงหาคม 2564

2) รายงานตัวทางโปรแกรม Microsoft Teams ทีมที่มาเกินกว่าเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาที จะถูกปรับแพ้ทันที

4.2 กติกาการแข่งขัน

1) สร้างห้องในโหมด Caldavar Valley: Tournament Mode สมาชิกในทีมต้องมีฮีโร่ไม่ต่ำกว่า 14 ตัว มิฉะนั้นจะไม่สามารถเข้าเล่นใน Tournament Mode ได้

2) เมื่อถึงเวลาแข่งขัน หากเริ่มการแข่งขันช้าเกินกว่า 15 นาที ฝ่ายที่มาไม่ทันจะถูกปรับแพ้ทันที

3) ห้ามให้บุคคลอื่นเล่นแทนตนเองในขณะที่ทำการแข่งขันหรือก่อนการแข่งขัน

4) ห้ามใช้คำพูด ข้อความ แสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น

5) ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น

6) ในกรณีที่มีผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว

4.3 กติกาการแข่งขันทั่วไป

- 1) การแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldavar Valley:Tournament Mode
- 2) การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ รอบคัดเลือกและรอบชิงชนะเลิศ
- 3) รอบคัดเลือก 32 ทีม และ 16 ทีม รอบชิงชนะเลิศ 8 ทีม

4.4 กฎกติกาการแข่งขันรอบออนไลน์

- 1) การแข่งขันให้เริ่ม ณ เวลา 09.00 น. ของวันที่มีการแข่งขัน
- 2) ในการแข่งขันคัดเลือกรอบ จะใช้รูปแบบชนะ 1 เกม (knock out) ด้วยระบบ Normal Ban Pick
- 3) การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 ฝ่าย ได้แก่ฝ่ายสีฟ้า และฝ่ายสีแดง
- 4) เมื่อถึงเวลาแข่งขัน ทีมที่มาเกินกว่าเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาที ฝ่ายที่ล่าช้าจะถูกปรับแพ้

5. เกณฑ์การให้คะแนนและการตัดสิน

5.1 แพ้ตกรอบ

5.2 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุดจะอุทธรณ์หรือประท้วงไม่ได้

6. ผู้รับผิดชอบการแข่งขัน

อาจารย์กฤษศักดิ์ พะยะ

รองคณบดีฝ่ายกิจการนักศึกษาและศิลปวัฒนธรรม

และทีมงานคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

เบอร์โทรศัพท์ 0 5570 6516

ติดต่อสอบถามเพิ่มเติม

