

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
เลขรับที่..... 1611  
วันที่..... ๑๑ พ.ย. ๒๕๖๒  
เวลา..... ๑๖.๑๖ น.



มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร  
เลขที่..... ๒๐๑๖  
วันที่..... ๒๕ พ.ย. ๒๕๖๒

ที่ อว. ๘๔๒๒/๒๕๔๔

มหาวิทยาลัยสวนดุสิต.....  
๒๕๕ ถนนนครราชสีมา เขตดุสิต  
กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๐

๑๔ พฤศจิกายน ๒๕๖๒

เรื่อง ขอเชิญบุคลากรเข้าร่วมโครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Game Builder for the ๒๑<sup>st</sup> Century World: เรียนรู้การสร้างเกมเพื่อสร้างทักษะการเรียนรู้ด้วย CodeMonkey รุ่นที่ ๒

เรียน อธิการบดี มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. โครงการ/กำหนดการฝึกอบรม จำนวน ๑ ฉบับ  
๒. แบบตอบรับผู้เข้าร่วมอบรม/แบบนำส่งหลักฐานการโอนเงิน จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต ได้จัดโครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Game Builder for the ๒๑<sup>st</sup> Century World: เรียนรู้การสร้างเกมเพื่อสร้างทักษะการเรียนรู้ด้วย CodeMonkey รุ่นที่ ๒ ระหว่างวันที่ ๒๑ - ๒๒ ธันวาคม ๒๕๖๒ ณ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต โดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรม มีความรู้ความเข้าใจ วิธีการสร้างเกมเพื่อสร้างทักษะการเรียนรู้ด้วยโปรแกรม Code Monkey และสามารถสร้างสรรค์เกมด้วยตนเอง เพื่อพัฒนาความคิดแก้ปัญหา การทำงานเป็นทีมและการสื่อสาร นั้น

ในการนี้ ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ จึงขอเรียนเชิญท่านและบุคลากรในสังกัดเข้าโครงการอบรมดังกล่าว ซึ่งมีค่าลงทะเบียนท่านละ ๕,๐๐๐ บาท (ห้าพันบาทถ้วน) ผู้เข้าร่วมอบรมสามารถเข้าอบรมได้โดยไม่ถือเป็นวันลาและมีสิทธิ์เบิกค่าลงทะเบียนและค่าใช้จ่ายอื่นๆ ได้ตามระเบียบของทางราชการ โปรดส่งรายชื่อตามแบบตอบรับผู้เข้าร่วมอบรม ภายในวันที่ ๑๖ ธันวาคม ๒๕๖๒ โดยส่งแบบตอบรับผู้เข้าร่วมอบรม และ/หรือ แบบนำส่งหลักฐานการโอนเงิน มาที่ email: hcd\_sdu@hotmail.com หรือทางโทรสารหมายเลข ๐๒-๖๖๘-๙๔๑๑ ทั้งนี้ สามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่หมายเลขโทรศัพท์ ๐๒-๒๔๑-๖๕๔๓ หรือ ๐๘๖-๘๘๑-๒๔๖๘, ๐๘๑-๖๔๐-๑๙๔๙, ๐๘๗-๗๑๕-๙๐๐๔

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

คำสั่ง

เรียน อธิการบดี (ผ่านรองอธิการบดีฝ่าย.....)

ขอแสดงความนับถือ

- ☐ เพื่อโปรดทราบ  
☒ เพื่อโปรดพิจารณา - ๔๑/๙๐๓๐๓๒  
☐ ความมออบงานทะเบียน

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ผดุง พรมมูล)  
ผู้อำนวยการศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์  
มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

ศูนย์พัฒนาทุนมนุษย์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต  
โทรศัพท์ ๐-๒๒๔๑-๖๕๔๓ โทรสาร ๐-๒๖๖๘-๙๔๑๑

- แจ้งตามรณ

- เรียน คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  
○ เพื่อโปรดทราบ.....  
○ เพื่อโปรดพิจารณา.....  
○ เห็นความมอ.....  
○ ประชาสัมพันธ์ทาง.....  
○ อื่นๆ.....

สแกนส่งแล้ว  
วันที่..... 2 12 พ.ย. 2562

๒๑ พ.ย.



### กำหนดการ

## โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการหลักสูตร Game Builder for the ๒๑<sup>st</sup> Century World: เรียนรู้การสร้างเกมเพื่อสร้างทักษะการเรียนรู้ด้วย CodeMonkey รุ่นที่ ๒ ณ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

๐๐ ๐๐ ๐๐ ๐๐ ๐๐ ๐๐ ๐๐

### วันเสาร์ที่ ๒๑ ธันวาคม ๒๕๖๒

- ๐๘.๐๐ – ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียนและรับเอกสารประกอบการอบรม
- ๐๙.๐๐ – ๑๒.๐๐ น. การบรรยายเรื่อง
- ✓ เกมกับการเขียนโปรแกรม
  - ✓ หลักการเขียนโค้ดเพื่อสร้างเกม
- Workshop
- ✓ แนะนำการใช้งานของ Game Builder ใน CodeMonkey
  - การ Login เข้าใช้งาน
  - การแนะนำการใช้งานและเมนูต่าง ๆ ของ GameBuilder ใน CodeMonkey
- ๑๓.๐๐ – ๑๖.๐๐ น. Workshop
- ✓ การเขียนโค้ดเพื่อสร้างเกม
  - เรียนรู้กับคำสั่งต่าง ๆ, Event, Movement, Display, Control และ Operators
  - ✓ เครื่องมือที่ใช้ในการออกแบบ
  - การใช้ฟังก์ชัน SPRITES, WIDGETS, SOUNDS, GAME

### วันอาทิตย์ที่ ๒๒ ธันวาคม ๒๕๖๒

- ๐๙.๐๐ – ๑๒.๐๐ น. Workshop
- ✓ การเขียนโค้ดโปรแกรมที่ใช้ในการสร้างเกมที่เป็นลักษณะบทเรียน
  - การฝึกปฏิบัติการ การเขียนชุดคำสั่งในการสร้างเกมในสถานการณ์ต่าง ๆ
  - การเรียนรู้การใช้เครื่องมือต่าง ๆ ในการพัฒนาการสร้างเกม ๆ
- ๑๓.๐๐ – ๑๖.๐๐ น. Workshop
- ✓ การสร้างเกมโดยใช้ CodeMonkey ในการพัฒนาเกม
  - แนะนำ วิธีการสร้างเกมประเภทต่าง ๆ เช่น ที่ต้องใช้ คีย์บอร์ด
  - วางแผนการสร้างเกม
  - ✓ การเผยแพร่เกมบน Discover ที่เป็นชุมชนของ CodeMonkey
  - การ Save เกม
  - การเผยแพร่เกม
  - ✓ การนำเสนอเกมที่ได้ทำการพัฒนา
  - การนำเสนอเกมที่สร้างและการแลกเปลี่ยนเปลี่ยนการเรียนรู้กันในกลุ่มที่สร้างเกม
- ๑๖.๐๐ – ๑๖.๓๐ น. มอบวุฒิบัตรให้กับผู้ที่ผ่านการอบรม

วิทยาการ : สาขาวิชาวิทยาการข้อมูลและการวิเคราะห์ และสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

### หมายเหตุ

๑. กำหนดการและเวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม
๒. เวลา ๑๐.๓๐ – ๑๐.๔๕ น. และเวลา ๑๔.๓๐ – ๑๔.๔๕ น. พักรับประทานอาหารว่าง
๓. เวลา ๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น. รับประทานอาหารกลางวัน