

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2561

หน่วยงาน : คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
และเทคโนโลยี

งาน (มหาวิทยาลัย) : ผู้สำเร็จการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
เสริมทักษะด้านวิชาการสำหรับนักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์	6116000023	0	5,000	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 03, 3. พัฒนาศักยภาพทางวิชาการและพัฒนานักศึกษาให้เป็นคนดี คุณธรรม จิตอาสา สร้างสรรค์สังคม

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : ตัวชี้วัดที่ 1) ร้อยละของนักศึกษาชั้นปีสุดท้ายที่ผ่านการประเมินคุณภาพตามกรอบ KPRUQF โดยได้รับคะแนนประเมินไม่น้อยกว่า 3.51 จากระดับคะแนน 5

สอดคล้องกับเกณฑ์การประกันคุณภาพ :

สอดคล้องกับตัวบ่งชี้ของ สมศ. :

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ ผลิตและพัฒนาครู เรียนรู้พัฒนาท้องถิ่น

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2561 ที่ : 3.5) พัฒนาและส่งเสริมกิจกรรมนักศึกษาให้มีคุณลักษณะและทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 และมีสมรรถนะที่สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ประเทศไทย 4.0

สถานภาพของงาน/โครงการ งานเดิม งานใหม่ โครงการเดิม โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปี

ประเภทของงาน/โครงการ งานตามพันธกิจ พัฒนาเชิงกลยุทธ์ งานอื่นๆ สถานะดำเนินการ : โปรแกรมวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

การบูรณาการงานบริการวิชาการกับ การเรียนการสอน วิจัย อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร -

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ การเรียนการสอน กิจกรรมนักศึกษา

1. หลักการและเหตุผล

การพัฒนาด้านเทคโนโลยีในปัจจุบันได้เปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็ว ซึ่งหลักสูตรไม่สามารถบรรจุเทคโนโลยีที่ทันสมัยในการเรียนการสอนได้ทันถ่วงที ดังนั้นเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดแก่นักศึกษา โปรแกรมวิชาจึงเล็งเห็นว่าควรมีการจัดโครงการเสริมทักษะด้านวิชาการ/การแข่งขันสำหรับนักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ในเรื่องเทคโนโลยีสมัยใหม่ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมสร้างให้นักศึกษามีความรู้ ความสามารถ เท่าทันการเปลี่ยนแปลงตามสภาวะการณ์ในปัจจุบัน

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อจัดอบรมเสริมทักษะด้านวิชาการ/วิชาชีพเทคโนโลยีสมัยใหม่ทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์
- 2.2 เพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้นักศึกษาได้แสดงออกถึงความสามารถในทางวิชาการ วิชาชีพ และสิ่งประดิษฐ์ด้านคอมพิวเตอร์ เพื่อเข้าร่วมแข่งขัน ระดับเขตพื้นที่ ระดับภาค ระดับประเทศ และเผยแพร่ผลงานในประเทศ หรือต่างประเทศได้

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
จัดอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่องเทคโนโลยีสมัยใหม่ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	นักศึกษามีความรู้ในทักษะด้านวิชาการ/วิชาชีพในหลักสูตรที่จัดอบรม	<p>เชิงปริมาณ</p> <p>1. จำนวนนักศึกษาหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ได้เข้ารับการอบรมเชิงปฏิบัติการหลักสูตรเทคโนโลยีสมัยใหม่ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์</p> <p>เชิงคุณภาพ</p> <p>1. ระดับความพึงพอใจของนักศึกษาได้พัฒนาความรู้ทักษะเกี่ยวกับเชิงปฏิบัติการหลักสูตรเทคโนโลยีสมัยใหม่ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์</p> <p>เชิงเวลา</p> <p>1. ระยะเวลาในการปฏิบัติงาน</p>	<p>20 (คน)</p> <p>4 (ระดับ)</p> <p>2 (ไตรมาส)</p>

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2560 ถึง วันที่ 30/09/2561

กิจกรรม	ผลผลิตกิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2560		พ.ศ. 2561					
							ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มี.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)	
		ตอบแทน	ใช้สอย	วัสดุ	-	รวมเงิน	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. อบรมเชิงปฏิบัติการเรื่องเทคโนโลยีสมัยใหม่ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	1 ครั้ง	2,400	2,200	400		5,000			1 ครั้ง	5,000				
รวม		2,400	2,200	400		5,000	0	0	1	5,000	0	0	0	0

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

นักศึกษามีทักษะด้านวิชาการ/วิชาชีพที่ทันสมัย สามารถปฏิบัติงานได้ตามความต้องการของหน่วยงานและนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
เพื่อประเมินความรู้ที่ได้จากการเข้าร่วมกิจกรรม	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม	ประเมินโดยใช้ข้อสอบก่อน-หลังการอบรม	วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าสถิติ ค่าเฉลี่ย หรือส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน หรือ T-Test	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมได้รับความรู้ มีประสิทธิภาพ 60/60
เพื่อประเมินทักษะที่ได้รับจากการเข้าร่วมกิจกรรม	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม	ประเมินโดยใช้การสังเกตผู้เข้าร่วมกิจกรรม	สังเกตทักษะที่จำเป็นด้านกรนำเทคโนโลยีสมัยใหม่ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมมีความรู้ใจในการใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์เพิ่มขึ้นหลังจากเข้าร่วมกิจกรรมในระดับที่สามารถปฏิบัติด้วยตนเองได้
เพื่อประเมินความพึงพอใจของนักศึกษาที่ร่วมกิจกรรม	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม	ประเมินโดยใช้แบบสอบถาม	วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าสถิติ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน	ความพึงพอใจของนักศึกษาและผู้เข้าร่วมกิจกรรม ร้อยละ 80

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
ค่าตอบแทน	2,400	ค่าตอบแทนวิทยากร (วิทยากร 1 คน จำนวน 1 วัน วันละ 8 ชั่วโมง ชั่วโมงละ 300 บาท เป็นจำนวนเงิน = $1 \times 1 \times 8 \times 300 = 2,400$ บาท)
ค่าใช้สอย	2,200	ค่ายานพาหนะ ค่าเบี้ยเลี้ยง ค่าที่พัก ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง = 2,200 บาท - ค่าน้ำมันเชื้อเพลิงวิทยากร = 600 บาท - ค่าอาหารกลางวันและเครื่องดื่ม (ผู้เข้าอบรม 20 คน จำนวน 1 วัน วันละ 80 บาท) เป็นจำนวนเงิน = $20 \times 1 \times 80 = 1,600$ บาท
ค่าวัสดุ	400	ค่าวัสดุอื่นๆ เช่น กระดาษ ปากกา ฯลฯ = 400 บาท (ถัวเฉลี่ยทุกรายการ)

ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ
(อาจารย์ภูมินทร์ ต้นอุตม์)

ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ
(ผศ.ปรัชญา ชะอุ่มผล)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมไม่ครบตามจำนวน	1. ใช้มาตรการการเข้าร่วมกิจกรรมเป็นส่วนหนึ่งของการประเมินผลการศึกษา

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ศักยภาพของปัจจัยที่เกี่ยวข้อง เช่น ความพร้อมของบุคลากร ทีมงาน งบประมาณ เครื่องมือ / อุปกรณ์ การบริหารจัดการ			*
2. ความเหมาะสมของระยะเวลา กระบวนการ และวิธีการดำเนินงานเบื้องต้น			*
3. แผนและความพร้อมในการใช้ทรัพยากรบุคคล การประมาณราคา และทรัพยากรที่ต้องใช้ในการดำเนินกิจกรรม			*

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	

11. แผนการใช้ประโยชน์จากการบริการวิชาการ

การบริการวิชาการเกิดประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ