

แผนงานปฏิบัติงาน/โครงการ ประจำปีงบประมาณ 2561

หน่วยงาน : คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
และเทคโนโลยี

งาน (มหาวิทยาลัย) : ผู้สำเร็จการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์

ชื่องาน/โครงการ	รหัสโครงการ	แผ่นดิน	บ.กศ.	กศ.บป	บัณฑิต
นำเสนอผลงานวิจัยของนักศึกษาระดับปริญญาตรีหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์	6116000020	0	10,000	0	0

ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ : 03, การยกระดับคุณภาพและมาตรฐานการผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพสร้างสรรค์สังคม

กลยุทธ์ที่ : 01, 1. พัฒนาบัณฑิตให้มีทักษะการวิจัยและนวัตกรรมที่นำไปใช้พัฒนาชุมชน

ตัวชี้วัดมหาวิทยาลัยที่ : ตัวชี้วัดที่ 1) จำนวนหลักสูตรที่มีผลงานด้านการวิจัยและผลิตนวัตกรรมเพื่อพัฒนาสังคมหรือชุมชน

สอดคล้องกับเกณฑ์การประกันคุณภาพ :

สอดคล้องกับตัวบ่งชี้ของ สมศ. :

สอดคล้องกับค่านิยมหลัก : Knowledge – สร้างสรรค์ความรู้ใหม่

สอดคล้องกับอัตลักษณ์ บัณฑิตมีจิตอาสา สร้างสรรค์ปัญญา พัฒนาท้องถิ่น

สอดคล้องกับเอกลักษณ์ ผลิตและพัฒนาครู เรียนรู้พัฒนาท้องถิ่น

แนวทาง/มาตรการการจัดสรรงบประมาณประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2561 ที่ : 1.3) ส่งเสริมทักษะการพัฒนานวัตกรรม เพื่อนำไปใช้พัฒนาสังคมหรือชุมชน

สถานภาพของงาน/โครงการ งานเดิม งานใหม่ โครงการเดิม โครงการใหม่ ระยะเวลาดำเนินโครงการ 1 ปี

ประเภทของงาน/โครงการ งานตามพันธกิจ พัฒนาเชิงกลยุทธ์ งานอื่นๆ สถานที่ดำเนินการ : โปรแกรมวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

การบูรณาการงานบริการวิชาการกับ การเรียนการสอน วิจัย อื่นๆ

การบูรณาการเรียน/การสอน ในหลักสูตร -

การบูรณาการงานศิลปวัฒนธรรม กับ การเรียนการสอน กิจกรรมนักศึกษา

1. หลักการและเหตุผล

ในหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ ได้บรรจุรายวิชา 4124903 การศึกษาเอกเทศด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ (Independent Study in Computer and Information Technology) สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 4 เพื่อให้ให้นักศึกษาต้องทำงานวิจัยหรือนวัตกรรมจำนวน 1 ผลงาน จึงจะสามารถสำเร็จการศึกษาในระดับปริญญาตรีได้ ซึ่งในการพิจารณาคะแนนในรายวิชานี้ได้กำหนดเกณฑ์ไว้ว่า เมื่อนักศึกษาทำวิจัยหรือสร้างนวัตกรรมเสร็จเรียบร้อยแล้วจะต้องมีการนำเสนอผลงานดังกล่าวด้วย ดังนั้นหลักสูตรจึงเห็นว่าควรจัดเวทียให้นักศึกษาเผยแพร่ผลงาน และสนับสนุนงบประมาณบางส่วนให้นักศึกษาสามารถจัดกิจกรรมได้สำเร็จลุล่วงตามวัตถุประสงค์

2. วัตถุประสงค์

เพื่อเผยแพร่ผลงานวิจัยและนวัตกรรมของนักศึกษาระดับปริญญาตรี ที่นำไปใช้ประโยชน์กับชุมชนสังคม

3. ผลผลิต ผลลัพธ์ ตัวชี้วัดความสำเร็จ เป้าหมาย

ผลผลิต	ผลลัพธ์	ตัวชี้วัดความสำเร็จ	เป้าหมาย
จัดกิจกรรมเผยแพร่ผลงานวิจัยและนวัตกรรมของนักศึกษา ระดับปริญญาตรี	นักศึกษาได้ประสบการณ์และเกิด ทักษะในการจัดงานเผยแพร่ ผลงาน	เชิงปริมาณ 1. จัดกิจกรรมเผยแพร่ผลงานวิจัยและนวัตกรรมของนักศึกษา หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ร่วมกับหลักสูตรเทคโนโลยี สารสนเทศ เชิงคุณภาพ 1. ร้อยละของนักศึกษาที่จะสำเร็จการศึกษาเข้าร่วมกิจกรรม และได้รับประสบการณ์จากการนำเสนอผลงานวิจัยและ นวัตกรรมในรูปแบบโปสเตอร์ เชิงเวลา 1. ระยะเวลาในการปฏิบัติงาน	1 (ครั้ง) 80 (เปอร์เซ็นต์) 3 (ไตรมาส)

4. แผนปฏิบัติงานและแผนการใช้จ่าย ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 01/10/2560 ถึง วันที่ 30/09/2561

กิจกรรม	ผลผลิต กิจกรรม (หน่วยนับ)	งบประมาณแยกตามหมวดรายจ่าย					พ.ศ. 2560		พ.ศ. 2561					
		ตอบแทน	วัสดุ	-	-	รวมเงิน	ไตรมาสที่ 1 (ต.ค.-ธ.ค.)		ไตรมาสที่ 2 (ม.ค.-มี.ค.)		ไตรมาสที่ 3 (เม.ย.-มิ.ย.)		ไตรมาสที่ 4 (ก.ค.-ก.ย.)	
							ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ	ปริมาณงาน	งบประมาณ
1. เผยแพร่ผลงานวิจัย และนวัตกรรมของ นักศึกษาระดับปริญญา ตรี	1 ครั้ง	4,000	6,000			10,000					1 ครั้ง	10,000		
รวม		4,000	6,000			10,000	0	0	0	0	1	10,000	0	0

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

นักศึกษาได้ประสบการณ์และมีทักษะในการนำเสนอผลงานวิจัยและนวัตกรรมในรูปแบบโปสเตอร์

6. การประเมินผล (ระบุ ประเด็นการประเมิน , แหล่งข้อมูล , เครื่องมือ,วิธีวิเคราะห์ข้อมูลและเกณฑ์การประเมิน)

วัตถุประสงค์การประเมิน	แหล่งข้อมูล	วิธีการ/เครื่องมือ	วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	เกณฑ์ในการประเมิน
เพื่อประเมินความรู้ที่ได้จากการเข้าร่วมกิจกรรม	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม	ประเมินโดยใช้แบบสอบถาม	วิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมได้รับความรู้ ร้อยละ 80
เพื่อประเมินทักษะที่ได้รับจากการเข้าร่วมกิจกรรม	นักศึกษาที่เผยแพร่ผลงานวิจัยและนวัตกรรม	ประเมินโดยใช้แบบสอบถาม	วิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป	นักศึกษาที่เข้าร่วมเผยแพร่ผลงานวิจัยเกิดทักษะในการนำเสนอในรูปแบบโปสเตอร์ ร้อยละ 80
เพื่อประเมินความพึงพอใจของนักศึกษาที่ร่วมกิจกรรม	นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรม	ประเมินโดยใช้แบบสอบถาม	วิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป	ความพึงพอใจของนักศึกษาและผู้เข้าร่วมกิจกรรม ร้อยละ 80

7. รายละเอียดของงบประมาณ

หมวดรายจ่าย	จำนวนเงิน	รายละเอียดการใช้จ่าย (ระบุแยกตามกิจกรรมให้ชัดเจน)
ค่าตอบแทน	4,000	- ค่าเงินรางวัลนำเสนอดีเด่น 1 รางวัล = 1,000 บาท - ค่าเงินรางวัลโปสเตอร์ดีเด่น 1 รางวัล = 1,000 บาท - ค่าตอบแทนกรรมการตัดสิน 5 ท่าน ท่านละ 400 บ.=2,000 บาท
ค่าวัสดุ	6,000	ฟิวเจอร์บอร์ด , สติกเกอร์ PVC ,หมึกสีชนิดเติม (ขอถัวเฉลี่ยทุกรายการ)

ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ
(อาจารย์ ดร.นุจรินทร์ ปทุมพงษ์)

ลงชื่อ.....ผู้เห็นชอบโครงการ
(ผศ.ปรัชญา ชะอุ่มผล)

8. การบริหารความเสี่ยง

ความเสี่ยง	การควบคุม
1. มีผลงานนักศึกษาเผยแพร่ร้อยละน้อย	1. 1. วางแผนและกำหนดระยะเวลาการส่งผลงานให้แน่ชัด 2. ประชาสัมพันธ์เชิญชวนนักศึกษาสาขาอื่นที่เกี่ยวข้องให้ร่วมส่งผลงาน

9. ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ

ความพร้อม/การประเมินความเป็นไปได้โครงการ	ระดับ		
	ต่ำ	ปานกลาง	สูง
1. ศักยภาพของปัจจัยที่เกี่ยวข้อง เช่น ความพร้อมของบุคลากร ทีมงาน งบประมาณ เครื่องมือ / อุปกรณ์ การบริหารจัดการ			*
2. ความเหมาะสมของระยะเวลา กระบวนการ และวิธีการดำเนินงานเบื้องต้น			*
3. แผนและความพร้อมในการใช้ทรัพยากรบุคคล การประมาณราคา และทรัพยากรที่ต้องใช้ในการดำเนินกิจกรรม			*

10. ผลการดำเนินงานในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการในรอบปีที่ผ่านมา (โครงการต่อเนื่อง)

ปัญหา/อุปสรรคในปีที่แล้ว	การดำเนินงานปรับปรุงในปี
ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาโครงการ/การขยายกลุ่มเป้าหมาย/การขยายหรือจัดทำโครงการใหม่เพิ่มเติม	

11. แผนการใช้ประโยชน์จากการบริการวิชาการ

การบริการวิชาการเกิดประโยชน์ต่อ	กลุ่มเป้าหมาย	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	ระยะเวลา	ผู้รับผิดชอบ