



เกณฑ์การประกวดแข่งขัน
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ
และเทคโนโลยี

องค์การบริหารส่วนจังหวัดกำแพงเพชร



สารบัญ

เรื่อง	หน้า
กิจกรรมการแข่งขัน	
ผู้ประสานงานการแข่งขันทักษะการงานอาชีพและเทคโนโลยี	๓
รายละเอียดการแข่งขันแต่ละประเภท	
การประดิษฐ์พานพุ่มสักการะ	๔
กระทงดอกไม้รูปเทียนแพ	๕
บายศรีสู่ขวัญ ๕ ชั้น	๖
วาดรูปด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	๘
การนำเสนอด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	๙
หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book)	๑๑
การสร้างเว็บไซต์	๑๒



กิจกรรมการแข่งขัน

รายการกิจกรรมการประกวด/แข่งขัน	ระดับชั้น					ประเภท	จำนวนที่ ส่งได้
	อนุบาล	ป.๑-๓	ป.๔-๖	ม.๑-๓	ม.๔-๖		
การประดิษฐ์พานพุ่มสักการะ			✓			ทีม ๖ คน	๑ ทีม
กระทงดอกไม้มือทำ				✓		ทีม ๖ คน	๑ ทีม
บายศรีสู่ขวัญ ๕ ชั้น					✓	ทีม ๖ คน	๑ ทีม
วาดรูปด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์		✓	✓			เดี่ยว	๒ คน
การนำเสนอด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์			✓			ทีม ๒ คน	๑ ทีม
หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book)			✓	✓		ทีม ๒ คน	๑ ทีม
การสร้างเว็บไซต์			✓	✓	✓	ทีม ๒ คน	๑ ทีม
รวม	๐	๑	๕	๓	๒		
	๑๑						



การแข่งขันทักษะการงานอาชีพและเทคโนโลยี

รายละเอียดการแข่งขันแต่ละประเภท

๑. การแข่งขันประดิษฐ์ดอกไม้ใบตอง

๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- | | |
|--|--------------|
| ๑.๑ นักเรียนระดับชั้น ป. ๔-๖ แข่งขันประดิษฐ์พานพุ่มสักการะ | ส่งได้ ๑ ทีม |
| ๑.๒ นักเรียนระดับชั้น ม. ๑-๓ แข่งขันประดิษฐ์กระทงดอกไม้ธูปเทียนแพ | ส่งได้ ๑ ทีม |
| ๑.๓ นักเรียนระดับชั้น ม. ๔-๖ แข่งขันประดิษฐ์บายศรีสู่ขวัญขนาด ๕ ชั้น | ส่งได้ ๑ ทีม |

๒. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

แข่งขันเป็นทีม ๆ ละไม่เกิน ๖ คน และส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันพร้อมครูผู้ฝึกสอน

ทีมละไม่เกิน ๓ คน

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ พานพุ่มสักการะ(ป.๔-๖)

๑) ประดิษฐ์พุ่มสักการะทรงพุ่มข้าวบิณฑ์ ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของพานไม่น้อยกว่า ๑๖ เซนติเมตร จำนวน ๑ พาน ภายในเวลา ๓ ชั่วโมง

๒) จัดเตรียมวัสดุโครงสร้างจะใช้โฟมหรือวัสดุอื่นก็ได้ ขนาดกว้างกว่าขอบพานได้ตามความเหมาะสมของรูปทรง ต้องเขียนลวดลายในเวลาแข่งขัน

๓) ให้ตกแต่งด้วยดอกไม้สด ใบไม้สดหลากหลายชนิด ห้ามใช้วัสดุสังเคราะห์ที่ไม่ใช่ของสด

๔) มีส่วนตกแต่งของงานร้อยมาลัยไม่น้อยกว่า ๓ ชนิด และงานอื่น ๆ ตามความเหมาะสม

๕) มีส่วนตกแต่งของงานใบตอง เย็บแบบ ไม่อนุญาตให้ใช้กาวติดแบบ

๖) อนุญาตให้เตรียมดอกไม้ ใบไม้ทุกชนิดมาก่อนได้ เช่น ตัดก้าน แต่งกลีบ ฉีก ดึง เสียบเข็มหมุดและจัดเรียงอุปกรณ์และวัสดุส่วนประกอบให้คณะกรรมการตรวจก่อนการแข่งขัน ๑๕ นาที

๗) การจัดส่งผลงานสำเร็จเพื่อให้คณะกรรมการตัดสิน

๗.๑ จัดวางผลงานสำเร็จบนโต๊ะแข่งขัน พร้อมกับป้ายชื่อโรงเรียน

๗.๒ ห้ามนำสิ่งประดิษฐ์อื่นใดที่ไม่ได้ประดิษฐ์ในเวลาตกแต่งหรือประกอบผลงานเพิ่มเติมถ้าไม่ปฏิบัติตามจะตัดคะแนน ๑๐ คะแนนจากคะแนนที่ได้

๗.๓ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



๘) เกณฑ์การให้คะแนนพานพุ่มสักการะ ๑๐๐ คะแนน	
๘.๑ การเตรียมอุปกรณ์ตรงตามหลักเกณฑ์กำหนด (๑๐คะแนน)	
- อุปกรณ์	๕ คะแนน
- ดอกไม้สด	๕ คะแนน
๘.๒ มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (๒๐ คะแนน)	
- รูปทรง ขนาดเหมาะสมกับงาน	๑๐ คะแนน
- การประดับตกแต่ง	๑๐ คะแนน
๘.๓ ความสำเร็จของผลงาน ความประณีตและสวยงาม (๕๐คะแนน)	
- ดอกไม้ประดับพุ่ม	๑๐ คะแนน
- งานมาลัย	๑๕ คะแนน
- งานใบตองหรือใบไม้	๑๐ คะแนน
- งานเย็บแบบ	๑๕ คะแนน
๘.๔ ความสะอาดบริเวณปฏิบัติงาน	๑๐ คะแนน
๘.๕ งานเสร็จทันเวลาที่กำหนด	๑๐ คะแนน

๓.๒ กระทงดอกไม้รูปเทียนแพ (ม.๑ - ๓)

๑) ประดิษฐ์กระทงดอกไม้รูปเทียนแพ พร้อมกรวยครอบกระทง ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของพานไม่น้อยกว่า ๑๘ เซนติเมตร รูปเทียนแพขนาดเบอร์ ๑ จัดทำจำนวน ๑ ชุด ภายในเวลา ๓ ชั่วโมง

๒) จัดเตรียมวัสดุโครงสร้างโดยจะใช้โฟมหรือวัสดุอื่นใดก็ได้

๓) ให้ตกแต่งด้วยดอกไม้สด ใบไม้สดหลากหลายชนิด ห้ามใช้วัสดุสังเคราะห์ที่ไม่ใช่ของสด

๔) มีส่วนตกแต่งของงานร้อยมาลัย งานร้อยตาข่าย และงานอื่น ๆ ตามความเหมาะสม

๕) มีส่วนตกแต่งของงานใบตอง ไม่อนุญาตให้ใช้กาวติดงานทุกชนิด

๖) อนุญาตให้เตรียมดอกไม้ ใบไม้ทุกชนิดมาก่อนได้ เช่น ตัดก้าน แต่งกลีบ ฉีก ดึง เสียบเข็มหมุดและจัดเรียงอุปกรณ์และวัสดุส่วนประกอบให้คณะกรรมการตรวจก่อนการแข่งขัน ๑๕ นาที

๗) การจัดส่งผลงานสำเร็จเพื่อให้คณะกรรมการตัดสิน

๗.๑ จัดวางผลงานสำเร็จบนโต๊ะแข่งขัน พร้อมกับป้ายชื่อโรงเรียน

๗.๒ ห้ามนำสิ่งประดิษฐ์อื่นใดที่ไม่ได้ประดิษฐ์ในเวลามาตกแต่งหรือประกอบผลงานเพิ่มเติมถ้าไม่ปฏิบัติตามจะตัดคะแนน ๑๐ คะแนนจากคะแนนที่ได้

๗.๓ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



- ๘) เกณฑ์การให้คะแนนกระถงดอกไม้รูปเทียนแพ ๑๐๐ คะแนน
- ๘.๑ การเตรียมอุปกรณ์ตรงตามหลักเกณฑ์กำหนด (๑๐ คะแนน)
- อุปกรณ์ ๕ คะแนน
 - ดอกไม้สด ใบตอง ๕ คะแนน
- ๘.๒ มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (๒๐ คะแนน)
- รูปทรง ขนาดเหมาะสมกับงาน ๑๐ คะแนน
 - การประดับตกแต่ง ๑๐ คะแนน
- ๘.๓ ความสำเร็จของผลงาน ความประณีตและสวยงาม (๕๐คะแนน)
- กระถงดอกไม้ ๑๐ คะแนน
 - กรวยครอบกระถงดอกไม้ ๑๐ คะแนน
 - งานร้อยมาลัย ๑๐ คะแนน
 - งานร้อยตาข่าย ๑๐ คะแนน
 - งานเย็บแบบ ๑๐ คะแนน
- ๘.๔ ความสะอาดบริเวณปฏิบัติงาน ๑๐ คะแนน
- ๘.๕ งานเสร็จทันเวลาที่กำหนด ๑๐ คะแนน

๓.๓ บายศรีสู่ขวัญ (ม.๔-๖)

- ๑) ประดิษฐ์ตกแต่งบายศรีสู่ขวัญ ขนาด ๕ ชั้น จำนวน ๑ ชุด ภายในเวลา ๓ ชั่วโมง
- ๒) ให้ตกแต่งด้วยดอกไม้ใบไม้สด มีลวดลายตามความเหมาะสม
- ๓) มีส่วนตกแต่งประกอบด้วยงานร้อยมาลัย งานใบตอง และงานอื่น ๆ ตามความ

เหมาะสม

๔) วัสดุ โครงสร้าง สามารถใช้โฟมและห่อหุ้มมาก่อนได้

๕) ให้ทำความสะอาด ฉีก ตัดใบตอง ตามแบบมาก่อนได้

๖) อนุญาตให้เตรียมดอกไม้ ใบไม้ทุกชนิดมาก่อนได้ เช่น ตัดก้าน แต่งกลีบ ฉีก ดึง เสียบเข็มหมุดและจัดเรียงอุปกรณ์และวัสดุส่วนประกอบให้คณะกรรมการตรวจก่อนการแข่งขัน ๑๕ นาที

๗) ใช้วัสดุธรรมชาติเป็นส่วนประกอบตกแต่ง ไม่อนุญาตให้ใช้วัสดุสังเคราะห์ เช่น หมวกพลาสติก ดอกรั้วพลาสติก ดอกพุดพลาสติก หรืออื่น ๆ ที่ไม่ใช่ของสด

๘) การจัดส่งผลงานสำเร็จเพื่อให้คณะกรรมการตัดสิน

๘.๑ จัดวางผลงานสำเร็จบนโต๊ะแข่งขัน พร้อมกับป้ายชื่อโรงเรียน

๘.๒ ห้ามนำสิ่งประดิษฐ์อื่นใดที่ไม่ได้ประดิษฐ์ในเวลาตกแต่งหรือ ประกอบผลงานเพิ่มเติมถ้าไม่ปฏิบัติตามจะตัดคะแนน ๑๐ คะแนนจากคะแนนที่ได้

๘.๓ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๙) เกณฑ์การให้คะแนนบายศรีสู่ขวัญ ๑๐๐ คะแนน

๙.๑ การเตรียมอุปกรณ์ตรงตามหลักเกณฑ์กำหนด (๑๐ คะแนน)

- อุปกรณ์ ๕ คะแนน

- ดอกไม้สด ใบตอง ๕ คะแนน

๙.๒ มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (๒๐ คะแนน)

- รูปทรง ขนาดเหมาะสมกับงาน ๑๐ คะแนน

- การประดับตกแต่ง ๑๐ คะแนน

๙.๓ ความสำเร็จของผลงาน ความประณีตและสวยงาม (๕๐คะแนน)

- งานใบตอง ๒๕ คะแนน

- ความเรียบร้อย กลมกลืนและสวยงามของผลงาน ๑๕ คะแนน

- งานร้อยมาลัย ๑๐ คะแนน

๙.๔ ความสะอาดบริเวณปฏิบัติงาน ๑๐ คะแนน

๙.๕ งานเสร็จทันเวลาที่กำหนด ๑๐ คะแนน

๔. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐ – ๑๐๐ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐ – ๗๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐ – ๖๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตร

หมายเหตุ ผู้ได้คะแนนสูงสุด ๓ ลำดับแรก จะได้รับเงินรางวัลพร้อมเกียรติบัตร



๒. การแข่งขันการวาดภาพด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (Paint Brush)

๒.๑ คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

๒.๑.๑ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑-๓

๒.๑.๒ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔-๖

๒.๒ ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

แข่งขันประเภทเดี่ยว สามารถส่งได้ประเภทละไม่เกิน ๒ คน

๒.๓ วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๒.๓.๑ ใช้โปรแกรม Paint ในการแข่งขันซึ่งมาพร้อมกับระบบปฏิบัติการ Windows

๒.๓.๒ หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีละ ๑ เครื่อง โดยมีระบบ ปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า ๕๑๒ Mb, CPU ไม่น้อยกว่า ๑.๒ GHz, VGA CARD ไม่น้อยกว่า ๖๔ Mb และไม่มีการเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

๒.๓.๓ นักเรียนวาดภาพตามหัวข้อ “จุดประกายความคิด พัฒนาชีวิตด้วยวิทยาศาสตร์ เสริมสร้างชาติด้วยเทคโนโลยี สู่วิถีแห่งนวัตกรรม”

๒.๓.๔ ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

๒.๓.๕ ใช้เวลาแข่งขัน ๒ ชั่วโมง

๒.๓.๖ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๒.๔ เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน

๒.๔.๑ ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา ๓๐ คะแนน

๒.๔.๒ ความคิดสร้างสรรค์ ๓๐ คะแนน

๒.๔.๓ ความสวยงาม ๒๐ คะแนน

๒.๔.๔ การจัดองค์ประกอบของภาพ ๒๐ คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

๒.๕. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐ - ๗๙	ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐ - ๖๙	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง
ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้รับเกียรติบัตร

หมายเหตุ ผู้ได้คะแนนสูงสุด ๓ ลำดับแรก จะได้รับเงินรางวัลพร้อมเกียรติบัตร



๓. การนำเสนอด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

๑. การแข่งขันระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. ประเภทการแข่งขันโรงเรียนละ ๑ ทีม ทีมละ ๒ คน

ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ แข่งขันการใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint ๒๐๑๐

๓. หลักการแข่งขัน

๓.๑ กรณีผู้เข้าแข่งขันไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน

๓.๒ ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๓๐ นาที (หากมารายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าแข่งขัน)

๓.๔ หัวข้อ “จุดประกายความคิด พัฒนาชีวิตด้วยวิทยาศาสตร์ เสริมสร้างชาติด้วยเทคโนโลยี สู่วิถีแห่งนวัตกรรม”

๔. วิธีการแข่งขัน

๔.๑ ปฏิบัติการสร้างงานให้ได้ตามหัวข้อเรื่องที่คณะกรรมการกำหนดโดยใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint ๒๐๑๐ แล้วจัดเก็บงานที่เสร็จเรียบร้อยลง Flash Drive เพื่อส่งให้คณะกรรมการตรวจ พร้อม

๔.๒ เวลาในการแข่งขัน ปฏิบัติการสร้างงาน ๒ ชั่วโมง นำเสนอผลงานไม่เกิน ๓ นาที

๕. เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

๑. ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์กลางที่คณะกรรมการเตรียมให้

๒. ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียม Flash Drive สำหรับจัดเก็บข้อมูล

๓. ผู้เข้าแข่งขันสามารถเตรียมเนื้อหาและภาพที่ใช้ประกอบเนื้อหาที่ยังไม่ได้ทำการตกแต่งแก้ไขมาเองได้

*** ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันใช้งานรูปภาพกราฟิกหรือส่วนประกอบอื่น ๆ ที่ได้มีการออกแบบและจัดเตรียมไว้ล่วงหน้าก่อนเข้าทำการแข่งขัน หากผู้เข้าแข่งขันฝ่าฝืน กรรมการจะทำการตัดคะแนน

เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
๑. ความสมบูรณ์ของเนื้อหา	๒๐
๒. ความเชื่อมโยงข้อมูล	๒๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และความสวยงาม	๒๕
๔. การใช้เทคนิคของโปรแกรม	๑๕
๕. การบันทึกข้อมูล	๑๐
๖. การนำเสนอผลงาน	๑๐
รวม	๑๐๐

***การตัดสินผลการแข่งขันของคณะกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุด



๕. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐

ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐ - ๗๙

ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐ - ๖๙

ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐

ได้รับเกียรติบัตร

หมายเหตุ ผู้ได้คะแนนสูงสุด ๓ ลำดับแรก จะได้รับเงินรางวัลพร้อมเกียรติบัตร

๔. การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)

๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

๑.๑ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ – ๖ ส่งได้ ๑ ทีม

๑.๒ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ – ๓ ส่งได้ ๑ ทีม

๒. ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

แข่งขันประเภททีม ทีมละ ๒ คน

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ นักเรียนระบุชื่อโปรแกรมและเวอร์ชันที่จะใช้ในการแข่งขันตามความถนัดในขั้นตอน การสมัคร (ไม่จำกัดโปรแกรม)

๓.๒ หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ ๑ เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า ๑ GB, CPU ไม่น้อยกว่า ๒.๐ GHZ, VGA CARD ไม่น้อยกว่า ๖๔ Mb และไม่มีเครื่องเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

๓.๓ คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ในการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียม ไฟล์ข้อมูลรูปภาพ และเสียงประกอบสำหรับการแข่งขันเองทั้งนี้ ไฟล์ที่เตรียมมาต้องไม่ตัดแปลง แก้ไข

๓.๔ นักเรียนติดตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามที่ระบุด้วย CD หรือ DVD เท่านั้นก่อนการแข่งขัน ๑ ชั่วโมง โดยได้รับการอนุญาตจากคณะกรรมการ หลังจากให้นักเรียนติดตั้งโปรแกรมแล้วให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืนแผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด

๓.๕ นักเรียนสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) หัวข้อ “จุดประกายความคิด พัฒนาชีวิตด้วยวิทยาศาสตร์ เสริมสร้างชาติด้วยเทคโนโลยี สู่วิถีแห่งนวัตกรรม”

๓.๖ ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ ที่นอกเหนือจากคณะกรรมการอนุญาต หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

๓.๗ ใช้เวลาแข่งขัน ๓ ชั่วโมง

๓.๘ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๔. เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน

๔.๑ ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา ๒๐ คะแนน

๔.๒ การออกแบบรูปเล่ม และการแสดงผลแต่ละหน้า ๒๐ คะแนน

๔.๓ ความเหมาะสมของข้อความ ตัวอักษร รูปภาพประกอบ ๒๐ คะแนน

๔.๔ การนำเสนอข้อมูลได้ครอบคลุมเนื้อหาตรงตามหัวข้อ ๒๐ คะแนน

๔.๕ การใช้เทคนิคพิเศษ Multimedia สร้างสรรค์งานได้อย่างเหมาะสม ๒๐ คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

๕. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐ – ๑๐๐ ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐ – ๗๙ ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐ – ๖๙ ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับเกียรติบัตร

หมายเหตุ ผู้ได้คะแนนสูงสุด ๓ ลำดับแรก จะได้รับเงินรางวัลพร้อมเกียรติบัตร

๕. การแข่งขันการสร้าง Website ประเภท Web Editor

๑. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖	ส่งได้ ๑ ทีม
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓	ส่งได้ ๑ ทีม
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖	ส่งได้ ๑ ทีม

๒. ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

แข่งขันเป็นทีม ทีมละ ๒ คน

๓. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

๓.๑ คณะกรรมการจัดการแข่งขันลงโปรแกรม Adobe PageMaker ๖.๕, Dreamweaver CS๖, Photoshop CS๖, Flash CS๖, Flash Intro, FrontPage เพื่อใช้ในการแข่งขัน

๓.๒ หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการแข่งขันให้ทีมละ ๑ เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า ๕๑๒ Mb, CPU ไม่น้อยกว่า ๑.๒ GHz และไม่มีเครื่องเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตแต่ให้มีการใช้ระบบอินเทอร์เน็ตภายใน Web Server และ FTP Server

๓.๓ ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมอุปกรณ์ (ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล รูปภาพที่ยังไม่ได้ตกแต่ง และภาพเคลื่อนไหว สำหรับใช้ในการแข่งขันได้ตามความเหมาะสม

๓.๔ นักเรียนสร้าง Website ตามหัวข้อ “จุดประกายความคิด พัฒนาชีวิตด้วยวิทยาศาสตร์ เสริมสร้างชาติด้วยเทคโนโลยี สู่วิถีแห่งนวัตกรรม”

๓.๕ ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการอนุญาตเข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

๓.๖ ใช้เวลาแข่งขัน ๓ ชั่วโมง

๓.๗ กรรมการจะตรวจผลงานจาก Server จำลองที่กำหนดไว้เท่านั้น

๓.๘ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๔. เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน

๔.๑ ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา	๒๐ คะแนน
๔.๒ ความคิดสร้างสรรค์	๒๐ คะแนน
๔.๓ ความสมบูรณ์เชิงโครงสร้างของ Website	๒๐ คะแนน
๔.๔ มีระบบ Web Gallery	๑๐ คะแนน
๔.๕ แทรกภาพเคลื่อนไหวหรือรูปภาพเหมาะสมและสอดคล้องกับเนื้อหา	๑๐ คะแนน
๔.๖ ความสวยงาม	๑๐ คะแนน
๔.๗ สามารถเชื่อมโยงลิงค์ต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้อง	๑๐ คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

๕. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐ - ๑๐๐	ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง
ร้อยละ ๗๐ - ๗๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ ๖๐ - ๖๙	ได้รับรางวัลเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง
ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ ๖๐	ได้รับเกียรติบัตร

หมายเหตุ ผู้ได้คะแนนสูงสุด ๓ ลำดับแรก จะได้รับเงินรางวัลพร้อมเกียรติบัตร